**Documento especificación de casos de uso:**

**"Apostar"**

Lima, 13 de Abril del 2014

Versión 1.0

Contenido

[I. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc385169801)

[Propósito 4](#_Toc385169802)

[Alcance 4](#_Toc385169803)

[II. GLOSARIO DE TÉRMINOS 4](#_Toc385169804)

[III. ESPECIFICACIONES FUNCIONALES 5](#_Toc385169805)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc385169806)

[Visualizar Subasta 5](#_Toc385169807)

[PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA 6](#_Toc385169808)

Histórico de Ediciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aprobaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# INTRODUCCIÓN

## Propósito

El propósito de este documento es especificar las funcionalidades a implementarse como parte del proyecto SSEL, en términos de actores, casos de uso, características del sistema y restricciones de dicho sistema.

## Alcance

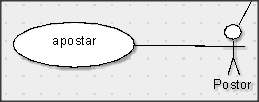
El alcance de este documento se circunscribe a los requerimientos solicitados por el cliente. Además el documento hace referencia a algunas funcionalidades y comportamientos del sistema SSEL.

# GLOSARIO DE TÉRMINOS

* **"SSEL"**: Hace referencia al Sistema de Subastas en Línea.

# ESPECIFICACIONES FUNCIONALES

## Diagrama de Casos de Uso



## Apostar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Apostar** | |
| **Código del Caso de Uso** | **APOST** | |
| **Actor(es)** | Postor | |
| **Descripción** | Funcionalidad que le permite al usuario realizar una oferta por el producto. | |
| **Precondición** | Ser usuario del sistema, es decir haberse registrado.  Haberse autenticado.  Haber realizado la búsqueda de la subasta que le interesa y haber ingresado al detalle de esta. | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) El usuario se encuentra en pantalla de detalle de la subasta y decide realizar una oferta. | 2) EL sistema presenta un pop-up en la que pide que ingrese el monto de la oferta. |
| 3) Ingresa el monto de la oferta. | 4) El sistema valida si el usuario cuenta con saldo suficiente para realizar la oferta.  El sistema resta el monto de la oferta del saldo del usuario. |
| **Flujo Alternativo 1** | 3.1) el usuario no rellena uno o más campos requeridos y realiza la confirmación de la creación de la subasta. | 3.2) El sistema volverá mostrar la pantalla de creación de subasta indicando los campos faltantes a rellenar y también mostrando un mensaje de error al crear la subasta. |
| **Postcondición** | Subasta creada y pública para cualquier usuario he internauta. | |
| **Flujo Excepcional** |  |  |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

# PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA

La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el postor va a hacer su oferta por el producto subastado.

